

REGULAMIN PARKU TRAMPOLIN „NINJA JUMP II”

Park Trampolin Ninja Jump II jest parkiem rozrywki, który łączy dobrą zabawę z aktywnością fizyczną. Park Trampolin Ninja Jump II jest miejscem, które służy do odprężenia się, świetnej zabawy, wypoczynku, a także ma za zadanie dostarczać niezapomnianej rozrywki, zarówno dla osób dorosłych, jak i, w szczególności, dla dzieci.

*Z uwagi na sportowy charakter Parku Trampolin Ninja Jump II i fakt, że korzystanie z Parku opiera się w głównej mierze na aktywności fizycznej, co zawsze wiąże się z ryzykiem urazów, a także mając na względzie bezpieczeństwo swoje oraz innych, **każdy** korzystający z Parku Trampolin Ninja Jump II **zobowiązany jest** do zapoznania się z niniejszym „Regulaminem Parku Trampolin Ninja Jump II” i „Instrukcją korzystania z Parku Trampolin Ninja Jump II”, a także do akceptacji tych dokumentów oraz do*

bezwzględne przestrzegania wszystkich regulacji w nich zawartych.

ROZDZIAŁ 1 Przepisy ogólne

§ 1

Park jest własnością:

- 1) Damiana Bajerskiego prowadzącego działalność gospodarczą pod firmą „Damian Bajerski; wspólnik spółki cywilnej PARK TRAMPOLIN NINJA JUMP; wspólnik spółki cywilnej PARK TRAMPOLIN NINJA JUMP II” z siedzibą w Nowym Sączu (33-300) przy ul. Paderewskiego 61 (NIP: 7343292141; REGON: 361105386),
- 2) Kingi Gomółka prowadzącej działalność gospodarczą pod firmą „Kinga Gomółka wspólnik spółki cywilnej PARK TRAMPOLIN NINJA JUMP II” z siedzibą w Nowym Sączu (33-300) przy ul. Paderewskiego 61 (NIP: 7343165655; REGON: 368659136),
- 3) Łukasza Budzyna prowadzącego działalność gospodarczą pod firmą „Łukasz Budzyn wspólnik spółki cywilnej „ANDREAS”; wspólnik spółki cywilnej PARK TRAMPOLIN NINJA JUMP II” z siedzibą w Nowym Sączu (33-300) przy ul. Paderewskiego 61 (NIP: 7342518689; REGON: 120997919),

prowadzących wspólnie działalność gospodarczą w formie spółki cywilnej pod nazwą „Park Trampolin NINJA JUMP II Spółka Cywilna Damian Bajerski, Łukasz Budzyn, Kinga Gomółka” z siedzibą w Nowym Sączu (33-300) przy ul. Paderewskiego 61 (NIP: 7343551996; REGON: 368183308).

§ 2

Park zlokalizowany jest w Tarnowie (33-100) przy ul. Tuchowskiej 76.

§ 3

Ilećroć w Regulaminie jest mowa o:

- a) **„Cenniku”** – należy przez to rozumieć cennik Opłat za wstęp, Usług dodatkowych oraz Organizacji imprez, dostępny w Recepcji, bądź na Stronie internetowej,
- b) **„Danych osobowych”** – należy przez to rozumieć dane osobowe w rozumieniu ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (t.j. Dz. U. z 2016 r., poz. 922 ze zm.),
- c) **„Instrukcji korzystania”** – należy przez to rozumieć „Instrukcję korzystania z Parku Trampolin Ninja Jump II”, stanowiącą dokument, będący integralną częścią Regulaminu,
- d) **„Instruktorze”** – należy przez to rozumieć osobę należącą do Obsługi, która dba o zapewnienie Klientom bezpieczeństwa, a także służy pomocą i udziela wskazówek dotyczących korzystania z poszczególnych urządzeń znajdujących się na Sali głównej,
- e) **„Kliencie”** – należy przez to rozumieć osobę korzystającą z Parku, w tym także Uczestnika imprezy,
- f) **„NINJA JUMP II S.C.”** – należy przez to rozumieć wspólników, szczegółowo określonych w przepisie § 1 Regulaminu, prowadzących działalność gospodarczą w formie spółki cywilnej pod nazwą „Park Trampolin NINJA JUMP II Spółka Cywilna Damian Bajerski, Łukasz Budzyn, Kinga Gomółka”, również określoną w tymże przepisie,
- g) **„Obsłudze”** – należy przez to rozumieć pracowników, a także wszelkie inne osoby pracujące, bądź też współpracujące z NINJA JUMP II S.C. uprawnione do obsługi Klientów oraz zapewniające Klientom bezpieczeństwo podczas korzystania przez nich z Parku,
- h) **„Opłacie za wstęp”** – należy przez to rozumieć jednorazową opłatę, uprawniającą do korzystania ze wszystkich zamontowanych w Parku urządzeń oraz atrakcji przez ściśle określony czas,
- i) **„Organizacja imprez”** – należy przez to rozumieć usługi świadczone w Parku przez NINJA JUMP II S.C., polegające na udostępnieniu Uczestnikom imprezy Sali do organizacji imprez na wyłączność wraz z jednoczesnym udostępnieniem tym samym osobom Sali głównej, za jednorazową zbiorczą opłatą; usługi te świadczone są na zamówienie Organizatora imprezy,

- j) **„Organizator imprezy”** - należy przez to rozumieć Klienta, Przedstawiciela Klienta albo osobę trzecią, która zamawia Organizację imprezy w Parku,
- k) **„Oświadczeniu”** – należy przez to rozumieć oświadczenie, dotyczące zapoznania się z Regulaminem oraz Instrukcją korzystania i zawierające akceptację postanowień tych dokumentów, podpisywane każdorazowo przez Klienta lub Przedstawiciela Klienta przed skorzystaniem z Parku,
- l) **„Parku”** - należy przez to rozumieć park rozrywki, działający pod nazwą „Park Trampolin Ninja Jump II”, znajdujący się w hali zlokalizowanej w Tarnowie (33-100) przy ul. Tuchowskiej 76, wyposażony w różnego rodzaju urządzenia przeznaczone do rekreacji, wypoczynku oraz zabawy, a w szczególności w: trampoliny, basen z gąbkami, mini ściankę wspinaczkową, zestawy do koszykówki, zestaw do gry w dodgeball; na Park składają się następujące pomieszczenia: Recepcja, Szatnia, Sala dla gości, Sala do organizacji imprez oraz Sala główna,
- m) **„Przedstawicielu Klienta”** – należy przez to rozumieć przedstawiciela ustawowego Klienta, np. rodzic Klienta, kurator Klienta, opiekun Klienta,
- n) **„Recepcji”** – należy przez to rozumieć pomieszczenie znajdujące się w Parku, służące Klientom oraz Przedstawicielom Klientów do uzyskiwania informacji od Obsługi odnośnie Parku, zapoznawania się przez nich z zapisami Regulaminu, Instrukcji korzystania, podpisywania Oświadczenia oraz dokonywania Opłaty za wstęp, a także uzgadniania warunków Organizacji imprezy,
- o) **„Regulaminie”** – należy przez to rozumieć niniejszy „Regulamin Parku Trampolin Ninja Jump II”,
- p) **„Sali dla gości”** – należy przez to rozumieć pomieszczenie znajdujące się w Parku, sąsiadujące bezpośrednio z Salą główną, przeznaczone dla Klientów podczas korzystania przez nich z Parku oraz dla Przedstawicieli Klientów podczas korzystania przez Klientów, nad którymi sprawują pieczę lub nadzór z Parku i przeznaczone do świadczenia przez NINJA JUMP II S.C. Usług dodatkowych,
- q) **„Sali głównej”** – należy przez to rozumieć główne pomieszczenie w Parku, w którym znajdują się wszelkie urządzenia tworzące Park, a w szczególności: trampoliny, basen z gąbkami, mini ścianka wspinaczkowa, zestawy do koszykówki, zestaw do gry w dodgeball,
- r) **„Sali do organizacji imprez”** – należy przez to rozumieć pomieszczenie znajdujące się w Parku, sąsiadujące bezpośrednio z Salą główną, przeznaczone wyłącznie dla Uczestników imprezy,
- s) **„Stronie internetowej”** – należy przez to rozumieć stronę internetową Parku dostępną pod adresem: <http://www.ninajump.pl> , a także stronę na portalu społecznościowym Facebook, dostępną pod adresem: <https://www.facebook.com/parkninjajumptarnow/>,

- t) **„Szatni”** – należy przez to rozumieć pomieszczenie znajdujące się w Parku, służące Klientom do przebrania się w Wymagany strój i pozostawienia w nim swoich rzeczy osobistych, których wniesienie jest zabronione na Salę główną,
- u) **„Uczestniku imprezy”** – należy przez to rozumieć osobę, biorącą udział w organizowanej przez Park na zlecenie Organizatora imprezy, w określonych ramach czasowych, imprezie, która upoważniona jest do korzystania z Sali do organizacji imprez oraz z Sali głównej w czasie trwania imprezy,
- v) **„Usługach dodatkowych”** – należy przez to rozumieć usługi świadczone w Parku przez NINJA JUMP II S.C., polegające m.in. na sprzedaży Klientom oraz Przedstawicielom Klientów gorących oraz zimnych napojów, przekąsek, a także specjalnych skarpetek antypoślizgowych,
- w) **„Wymaganym stroju”** – należy przez to rozumieć specjalny ubiór przeznaczony do korzystania z Sali głównej, szczegółowo opisany w Instrukcji korzystania.

§ 4

1. Wszelkie szczegółowe informacje oraz zasady dotyczące korzystania z urządzeń, znajdujących się w Parku, a w szczególności w Sali głównej, zawarte są w Instrukcji korzystania. Instrukcja korzystania jest integralną częścią Regulaminu i zapisy tam zawarte należy interpretować tylko i wyłącznie w powiązaniu z treścią Regulaminu.
2. Treść Regulaminu oraz treść Instrukcji korzystania są dostępne w Recepcji, a także na Stronie internetowej. Wszelkich informacji odnośnie wykładni treści Regulaminu oraz Instrukcji korzystania udziela Obsługa, bądź Instruktor.
3. Wszelkie pytania, uwagi bądź sugestie można kierować drogą elektroniczną na adres e-mail: ninjajumptarnow@gmail.com.

ROZDZIAŁ 2 Korzystanie z Parku

§ 5

1. Z Parku, bez ograniczeń, mogą korzystać osoby pełnoletnie posiadające pełną zdolność do czynności prawnych.
2. Osoby pełnoletnie ubezwłasnowolnione częściowo mogą korzystać z Parku pod warunkiem uzyskania zgody kuratora.
3. Osoby pełnoletnie ubezwłasnowolnione całkowicie albo osoby małoletnie ubezwłasnowolnione całkowicie mogą korzystać z Parku pod warunkiem uzyskania zgody opiekuna lub innego Przedstawiciela Klienta.

4. Osoby małoletnie w wieku od 4 lat do 13 lat mogą korzystać z Parku pod warunkiem uzyskania zgody Przedstawiciela Klienta i jedynie pod stałym nadzorem Przedstawiciela Klienta.
5. Osoby małoletnie w wieku od 13 lat do 18 lat mogą korzystać z Parku samodzielnie pod warunkiem uzyskania zgody Przedstawiciela Klienta.

§ 6

1. Z Parku nie mogą korzystać:
 - 1) osoby małoletnie w wieku poniżej 4 lat,
 - 2) wszystkie osoby, które nie spełniły warunków korzystania z Parku, o których mowa w szczególności w przepisie § 7 Regulaminu oraz w przepisach Instrukcji korzystania,
 - 3) wszystkie osoby, będące pod wpływem alkoholu bądź innych środków odurzających lub psychoaktywnych, niezależnie od momentu, w którym wprawiły się one we wskazany stan,
 - 4) wszystkie osoby, które są niezdolne do korzystania z urządzeń Parku z powodów zdrowotnych, m.in. kobiety w ciąży.
2. W razie wyjścia na jaw okoliczności uniemożliwiających określonej osobie korzystania z Parku w trakcie korzystania przez nią z Parku, w szczególności wskazanych w przepisie § 6 ust. 1 pkt 3 Regulaminu, Obsługa może zażądać opuszczenia przez nią Parku w trybie natychmiastowym, a w razie odmowy tej osoby Obsługa może wezwać odpowiednie służby porządkowe w celu usunięcia tej osoby siłą.
3. W przypadku wskazanym w przepisie § 6 ust. 2 Regulaminu (powyżej) usunięta z Parku osoba nie ma prawa żądać zwrotu kosztów uiszczonej Opłaty za wstęp.

§ 7

1. Warunkiem korzystania z Parku jest zapoznanie się z Regulaminem i Instrukcją korzystania, podpisanie Oświadczenia oraz uiszczenie Opłaty za wstęp.
2. Podpisanie Oświadczenia jest równoznaczne z przyjęciem przez Obsługę od Klienta lub Przedstawiciela Klienta oświadczenia o zapoznaniu się z Regulaminem i Instrukcją korzystania. Podpisanie Oświadczenia oznacza zobowiązanie się Klienta lub Przedstawiciela Klienta do przestrzegania zapisów Regulaminu i Instrukcji korzystania i spełnienia warunków w nich zawartych. Podpisanie Oświadczenia oznacza także, że Klient lub Przedstawiciel Klienta oświadcza o braku jakichkolwiek przeciwwskazań

zdrowotnych do korzystania przez Klienta z Parku, które to korzystanie związane jest ściśle ze znacznym wysiłkiem fizycznym osoby Klienta.

3. Podpisanie Oświadczenia jest równoznaczne z udzieleniem wymaganej zgody Przedstawiciela Klienta, o której mowa w przepisie § 5 ust. 2 - 5 Regulaminu.
4. Podpisanie Oświadczenia i uiszczenie Opłaty za wstęp każdorazowo stanowi zawarcie umowy o świadczenie usług pomiędzy Klientem lub Przedstawicielem Klienta a NINJA JUMP II S.C.
5. Przepis § 7 ust. 4 Regulaminu (powyżej) stosuje się odpowiednio do Organizatora imprezy, z tym zastrzeżeniem, że do zawarcia umowy o świadczenie usług pomiędzy Organizatorem imprezy a NINJA JUMP II S.C. dochodzi w momencie dostarczenia przez Organizatora imprezy Oświadczeń wszystkich Uczestników imprezy i zapłaty ceny należnej za Organizację imprezy według Cennika.

§ 7a

1. Park na indywidualne zalecenie Organizatora imprezy świadczy usługi Organizacji imprez.
2. Organizacja imprezy rozliczana jest według Cennika.
3. Uczestnikiem imprezy może być każdy zaproszony przez Organizatora imprezy, pod warunkiem podpisania Oświadczenia. Organizator jest zobowiązany do dostarczenia Oświadczeń wszystkich Uczestników imprezy.
4. Z Sali głównej może korzystać wyłącznie ten Uczestnik imprezy, który spełnia wszystkie warunki określone w Regulaminie oraz Instrukcji korzystania, dotyczące odpowiednio Klienta albo Przedstawiciela Klienta, korzystających z Sali głównej i te przepisy stosuje się w stosunku do takiego Uczestnika imprezy wprost, za wyjątkiem regulacji określonych w przepisie § 7a ust. 5 zd. 2 Regulaminu (poniżej), które stosuje się odpowiednio. Każdy Uczestnik imprezy, który korzysta z Sali głównej jest zobowiązany ponadto do posiadania, przez cały czas trwania korzystania z Sali głównej, opaski na rękę „Ninja Jump”.
5. Wszyscy Uczestnicy imprezy podlegają przepisom Regulaminu oraz Instrukcji korzystania. Do Uczestników imprezy przepis § 7 Regulaminu oraz przepisy Rozdziału 3 Regulaminu stosuje się odpowiednio.

§ 8

1. Korzystanie z Parku możliwe jest jedynie w godzinach otwarcia Parku.
2. Informacje odnośnie godzin otwarcia Parku znajdują się na Stronie internetowej. Informacji takich można uzyskać także od Obsługi w Recepcji.

ROZDZIAŁ 3

Opłata za wstęp

§ 9

1. Uiszczenie Opłaty za wstęp, przy spełnieniu pozostałych warunków, o których mowa w Rozdziale 2 Regulaminu, uprawnia Klienta do korzystania ze wszystkich urządzeń znajdujących się w Sali głównej przed określony czas.
2. Wysokość Opłaty za wstęp oraz czas trwania wstępu określone są w Cenniku opublikowanym na Stronie internetowej i dostępnym w Recepcji.

§ 10

1. Opłata za wstęp obejmuje dostęp do Szatni, Sali dla gości i Sali głównej wyłącznie osoby Klienta.
2. W przypadku korzystania z Parku przez Klientów, o których mowa w przepisie § 5 ust. 2 – 5 Regulaminu, a w szczególności przez Klientów, o których mowa w § 5 ust. 4 Regulaminu, którzy mogą korzystać z Parku wyłącznie pod stałym nadzorem Przedstawiciela Klienta, Przedstawiciel Klienta uzyskuje dostęp do Sali dla gości na czas, w którym Klient pozostający pod jego nadzorem lub Klient, nad którym pieczę on sprawuje, korzysta z Sali głównej.
3. W przypadku korzystania z Parku przez Klientów, o których mowa w § 5 ust. 4 Regulaminu, a którzy nie ukończyli lat sześciu, Przedstawiciele takich Klientów mogą uzyskać dostęp do Sali głównej bez konieczności uiszczenia Opłaty za wstęp, jednakże jedynie w celu sprawowania stałego nadzoru nad tymi Klientami, a nie w celu normalnego korzystania z urządzeń znajdujących się w Sali głównej.
4. Przedstawiciele Klientów, za wyjątkiem sytuacji wskazanej w § 10 ust. 3 Regulaminu (powyżej), w razie wyrażenia chęci korzystania z Sali głównej wraz z Klientami, o których mowa w § 5 ust. 2 – 5 Regulaminu są zobowiązani do uiszczenia Opłaty za wstęp także za dostęp ich osoby do Sali głównej w normalnej wysokości wynikającej z Cennika.

§ 11

1. Wszyscy Klienci oraz Przedstawiciele Klientów, którzy uzyskali dostęp do Sali dla gości, według zasad określonych w § 10 (powyżej), mogą korzystać z urządzeń znajdujących się w Sali dla gości.
2. Opłata za wstęp nie obejmuje kosztów Usług dodatkowych świadczonych przez NINJA JUMP II S.C. w Sali dla gości.

ROZDZIAŁ 4

Dane osobowe i wizerunek

§ 12

1. Wszelkie Dane osobowe zbierane i przechowywane przez NINJA JUMP II S.C. są przetwarzane zgodnie z przepisami ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (t.j. Dz. U. z 2016 r., poz. 922 ze zm.).
2. Dane osobowe przetwarzane są przez NINJA JUMP II S.C. jedynie w celu realizacji umowy zawartej pomiędzy Klientem lub Przedstawicielem Klienta a NINJA JUMP II S.C., o której mowa w przepisie § 7 ust. 4 Regulaminu albo umowy zawartej pomiędzy Organizatorem imprezy a NINJA JUMP II S.C., o której mowa w przepisie § 7 ust. 5 Regulaminu.
3. Każdy podpisujący Oświadczenie wyraża zgodę na przetwarzanie przez NINJA JUMP II S.C. Danych osobowych osoby, której Oświadczenie dotyczy, a mianowicie Klienta albo Klienta i Przedstawiciela Klienta. Zgoda na przetwarzane Danych osobowych, o której mowa w zdaniu poprzedzającym obejmuje także przetwarzanie Danych osobowych w przyszłości, wyłącznie w celu świadczenia przez NINJA JUMP II S.C. usług na rzecz Klienta lub Przedstawiciela Klienta w przyszłości.
4. Zgoda, o której mowa w § 12 ust. 3 Regulaminu (powyżej) może być odwołana przez wyrażającego zgodę w każdym czasie.
5. Zgody osoby, która wyraziła zgodę na przetwarzanie Danych osobowych nie wymaga usunięcie Danych osobowych tej osoby przez NINJA JUMP II S.C.

§ 13

1. Dane osobowe, o których mowa w § 12 Regulaminu (powyżej) mogą być przetwarzane przez NINJA JUMP II S.C. w celu prowadzenia marketingu bezpośredniego własnych produktów lub usług.
2. Przepis § 13 ust. 1 Regulaminu (powyżej) nie wyłącza uprawnień osoby, której dane są przetwarzane, wynikających z ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (t.j. Dz. U. z 2016 r., poz. 922 ze zm.), a w szczególności z przepisu art. 32 tej ustawy.

§ 14

1. NINJA JUMP II S.C., w trakcie korzystania przez Klientów z Parku, może dokonywać fotografowania oraz filmowania pomieszczeń Parku, a także Klientów, a następnie wykorzystywać zgromadzone w ten sposób materiały w celu prowadzenia marketingu bezpośredniego własnych produktów lub usług.

2. Każdy podpisujący Oświadczenie wyraża zgodę na rozpowszechnianie wizerunku Klienta, który może znaleźć się na materiale fotograficznym lub filmowym zgromadzonym przez NINJA JUMP II S.C. Wizerunek Klienta będzie mógł być wykorzystany wyłącznie w celu, o którym mowa w przepisie § 14 ust. 1 (powyżej), poprzez publikację zdjęć i filmów marketingowych Parku.

ROZDZIAŁ 5 **Odpowiedzialność**

§ 15

1. Klient oraz Przedstawiciel Klienta są świadomi zagrożeń wynikających z korzystania przez Klientów z Parku, a w szczególności z urządzeń znajdujących się w Sali głównej i korzystają z Parku na własne ryzyko, co potwierdzają podpisując Oświadczenie.
2. W razie poniesienia jakiegokolwiek szkody lub doznania krzywdy przez Klienta związanej z korzystaniem przez niego z urządzeń znajdujących się w Parku, a w szczególności w Sali głównej, NINJA JUMP II S.C. ponosi odpowiedzialność jedynie za zawinione działanie lub zaniechanie Obsługi lub Instruktorów oraz za ewentualne wadliwości sprzętu, mające wpływ na poniesioną szkodę lub krzywdę doznaną przez Klienta, na zasadzie winy, według przepisów ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. Kodeks cywilny (t.j. Dz. U z 2017 r., poz. 459 ze zm.).
3. W razie doznania przez Klienta uszczerbku na zdrowiu wskutek niezgodnego z Instrukcją korzystania lub nieodpowiedzialnego korzystania przez niego z urządzeń znajdujących się w Parku, a w szczególności w Sali głównej, NINJA JUMP II S.C. nie ponosi odpowiedzialności, za wyjątkiem okoliczności wskazanych w § 15 ust. 2 Regulaminu (powyżej).
4. W celu zapewnienia najwyższego bezpieczeństwa oraz komfortu Klientów, na Sali głównej przebywa osoba przeszkolona pod kątem udzielania pierwszej pomocy, która, w razie zaistnienia takiej potrzeby, udzieli niezbędnej pomocy medycznej osobie, która będzie takiej pomocy potrzebować.
5. Park nie ponosi jakiegokolwiek odpowiedzialności za rzeczy pozostawione przez Klientów w Szatni, a także w żadnym innym pomieszczeniu Parku. Szatnia, za wyjątkiem zamka do szafki na kluczyk, który otrzymuje Klient, nie zawiera żadnych dodatkowych zabezpieczeń. Klient powinien, według własnego rozeznania i doświadczenia życiowego, udając się do Parku, zabrać jedynie rzeczy niezbędne i niedroгоценne.

§ 16

1. Klienci oraz Przedstawiciele Klientów ponoszą pełną odpowiedzialność za zniszczenia urządzeń Parku, a także innych elementów czy pomieszczeń Parku.

2. W razie wyrządzenia przez Klientów lub Przedstawicieli Klientów szkód innych osobom przebywającym na terenie Parku, ponoszą oni odpowiedzialność na zasadach ogólnych.
3. W razie dokonania przez Klienta lub Przedstawiciela Klienta jakichkolwiek zniszczeń czy szkód powstałych w Parku, Dane osobowe przetwarzane przez NINJA JUMP S.C. mogą zostać wykorzystane do dochodzenia swoich praw przez NINJA JUMP S.C., nawet mimo zażądania ich usunięcia przez Klienta lub Przedstawiciela Klienta.
4. W razie zgubienia lub zniszczenia przez Klienta kluczyka do szafki, znajdującej się w Szatni, Klient lub Przedstawiciel Klienta zobowiązany jest do naprawienia szkody poprzez uiszczenie w Recepcji kwoty w wysokości 30 złotych za każdy zgubiony lub zniszczony kluczyk.
5. Powyższe przepisy § 16 Regulaminu stosuje się odpowiednio w przypadku Organizacji imprezy, przy czym Organizator imprezy za wszelkie szkody spowodowane przez Uczestników imprezy odpowiada solidarnie wraz ze sprawcą szkody.

ROZDZIAŁ 6

Przepisy końcowe

§ 17

Regulamin oraz Instrukcja korzystania obowiązuje każdego Klienta oraz każdego Przedstawiciela Klienta od momentu zawarcia przez nich umowy z NINJA JUMP S.C., o której mowa w przepisie § 7 ust. 4 Regulaminu.

§ 17a

Regulamin oraz Instrukcja korzystania obowiązuje każdego Uczestnika imprezy od momentu zawarcia przez Organizatora imprezy umowy z NINJA JUMP S.C., o której mowa w przepisie § 7 ust. 5 Regulaminu.

§ 18

W kwestiach nieuregulowanych odpowiednie zastosowanie mają w szczególności przepisy ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. Kodeks cywilny (t.j. Dz. U z 2017 r., poz. 459 ze zm.), ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (t.j. Dz. U. z 2016 r., poz. 922 ze zm.) oraz ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (t.j. Dz. U. z 2017 r., poz. 880 ze zm.).

§ 19

W razie powstania jakichkolwiek sporów w związku z umową, o której mowa w przepisie § 7 ust. 4 Regulaminu strony będą dążyć do ugodowego ich rozwiązania. Gdyby jednak ugodowa próba rozstrzygnięcia sporu nie odniosła oczekiwanych przez strony efektów,

a strony nie dojdą do porozumienia i zdecydują się na dochodzenie swoich praw przed sądem, sądem wyłącznie właściwym miejscowo będzie Sąd Rejonowy w Nowym Sączu albo Sąd Okręgowy w Nowym Sączu.

§ 20

Regulamin oraz Instrukcja korzystania wchodzi w życie z dniem 17.02.2018r.